

8. 交差シート（方法1） *必要枚数分コピーして用いる

意味を考慮せずに交差パターンを作成する。フェルトセンスにあてはまるかどうか自問し、浮かんでくることを書きながら新しいパターンを見出す。新パターンがあてはまる程度を判定する。

交差されるシート 交差するシート	パターン1 後半部 []	パターン2 後半部 []	パターン3 後半部 []
パターン1 前半部 []	—	交差パターン1×2 パターン1 前半部 パターン2 後半部 [] [] 交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()	交差パターン1×3 パターン1 前半部 パターン3 後半部 [] [] 交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()
パターン2 前半部 []	交差パターン2×1 パターン2 前半部 パターン1 後半部 [] [] 交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()	—	交差パターン2×3 パターン2 前半部 パターン3 後半部 [] [] 交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()
パターン3 前半部 []	交差パターン3×1 パターン3 前半部 パターン1 後半部 [] [] 交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()	交差パターン3×2 パターン3 前半部 パターン2 後半部 [] [] 交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()	—

(つづき) ()の中に適宜、番号を記入して用いる。

交差されるシート 交差するシート	パターン () 後半部 []	パターン () 後半部 []	パターン () 後半部 []
パターン () 前半部 []	交差パターン () × () パターン () 前半部 パターン () 後半部 [] [] 交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()	交差パターン () × () パターン () 前半部 パターン () 後半部 [] [] 交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()	交差パターン () × () パターン () 前半部 パターン () 後半部 [] [] 交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()
パターン () 前半部 []	交差パターン () × () パターン () 前半部 パターン () 後半部 [] [] 交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()	交差パターン () × () パターン () 前半部 パターン () 後半部 [] [] 交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()	交差パターン () × () パターン () 前半部 パターン () 後半部 [] [] 交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()
パターン () 前半部 []	交差パターン () × () パターン () 前半部 パターン () 後半部 [] [] 交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()	交差パターン () × () パターン () 前半部 パターン () 後半部 [] [] 交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()	交差パターン () × () パターン () 前半部 パターン () 後半部 [] [] 交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()

(つづき) ()の中に適宜、番号を記入して用いる。

交差されるシート 交差するシート	パターン抽出シート ()	パターン抽出シート ()	パターン抽出シート ()
パターン () 前半 (観点) []	交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()	交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()	交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()
パターン () 前半 (観点) []	交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()	交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()	交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()
パターン () 前半 (観点) []	交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()	交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()	交差して浮かんでくることを書く。 新パターン 判定 ()